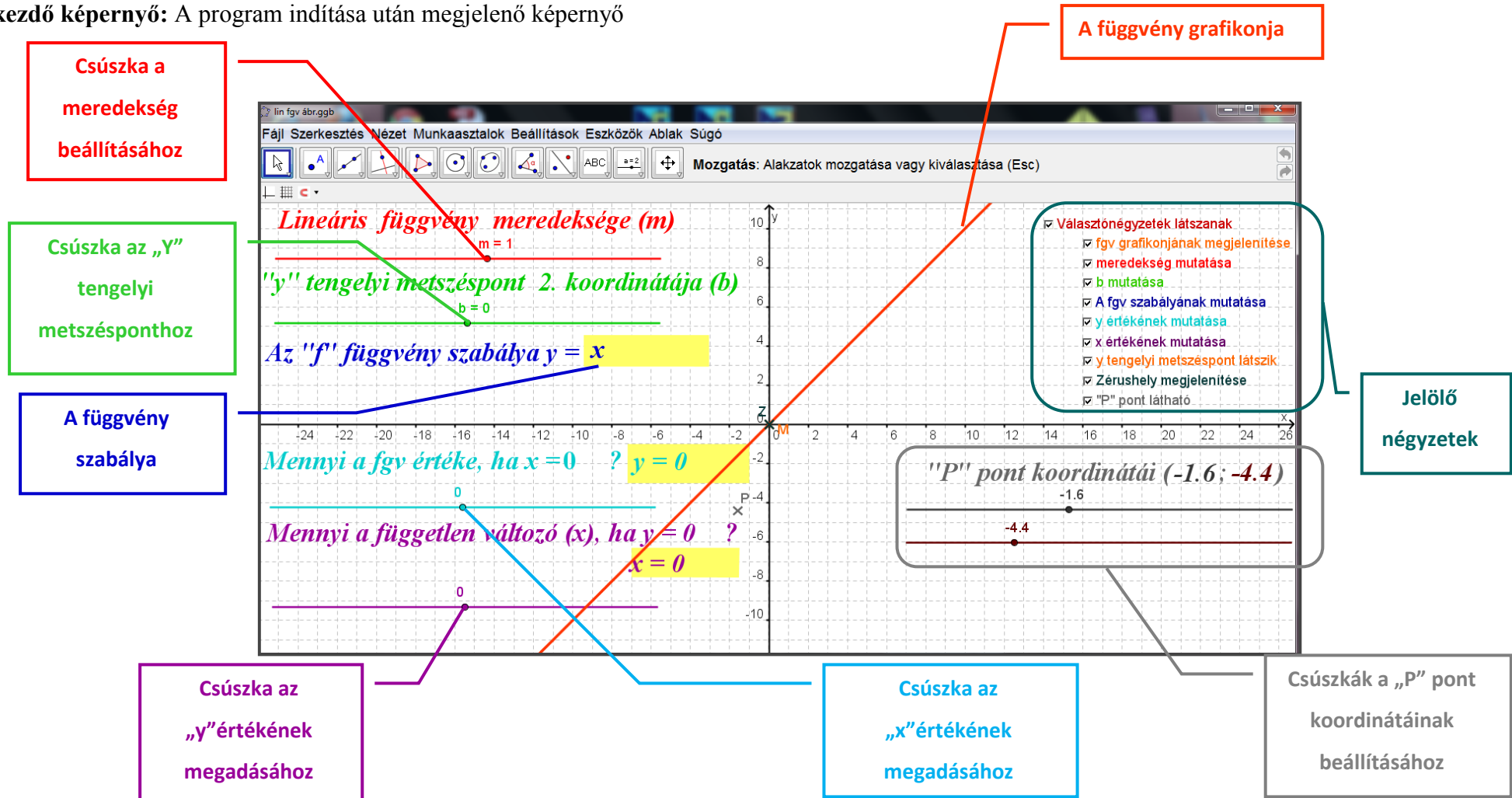


## Leírás a kész Geogebra használatához

A kezdő képernyő: A program indítása után megjelenő képernyő

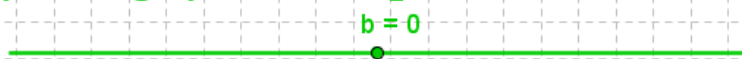


## Lineáris függvény meredeksége (m)



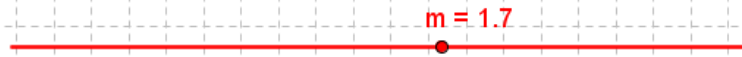
Az „m” **meredekség** beállítását lehet elvégezni  
-10 és +10 értékhatár között 0,1 pontossággal.

## „y” tengelyi metszéspont 2. koordinátája (b)



Az egyenes és az „y” **tengely metszéspontjának második koordinátáját** állíthatod be -10 és +10 között 0,1 pontossággal.

## Lineáris függvény meredeksége (m)



## „y” tengelyi metszéspont 2. koordinátája (b)



Az „f” **függvény szabálya**  $y = 1.7x + 2.4$

A **függvény szabályát látod** az „m” meredekség és a „b” beállítása után.

Segítségével ellenőrizheted, hogy

- az „m” és „b” ismeretében jól írtad fel a lineáris függvény szabályát.
- a szabály alapján jól rajzoltad meg a függvény grafikonját.

Beállíthatod, hogy milyen szabály alapján rajzolja meg a program a függvény grafikonját.

Mennyi a fgv értéke, ha  $x = 1.2$  ?  $y = -7.96$



A csúszkával -10 és +10 között 0,1-es pontossággal **megadhatod az „x” értékét**, amelyhez a **program kiszámítja** a hozzátartozó **függvényértéket (y)**.

Ellenőrizheted, hogy jól számítottad-e ki a függvényértéket (y).

Mennyi a független változó (x), ha  $y = -1.3$ ?

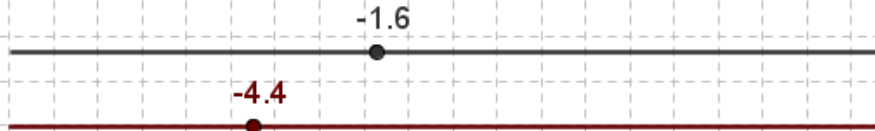
$x = 5.12$



A csúszkával -10 és +10 között 0,1-es pontossággal **megadhatod az „y” értékét**, amelyhez a **program kiszámítja** a hozzátartozó **független változót (x)**.

Ellenőrizheted, hogy jól számítottad-e ki a független változót (x).

"P" pont koordinátái  $(-1.6; -4.4)$



A „P” pont koordinátáit lehet megadni 0,1-es pontossággal +10 és -10 között. Segítségével vizsgálhatod, hogy a „P” pont eleme-e (illeszkedik-e) a lineáris függvény grafikonjának.

- ☒ Választónégyzetek látszanak
- ☒ fgv grafikonjának megjelenítése
- ☒ meredekség mutatása
- ☒ b mutatása
- ☒ A fgv szabályának mutatása
- ☒ y értékének mutatása
- ☒ x értékének mutatása
- ☒ y tengelyi metszéspont látszik
- ☒ Zérushely megjelenítése
- ☒ "P" pont látható

A **jelölőnégyzetek** segítségével lehet a megnevezett alakzatot megjeleníteni vagy elrejteni.

Segítségével a rajzlapon (Geometriai ablak) megjelenő alakzatok megjelenését lehet beállítani az adott feladatnak megfelelő módon.

Az éppen nem használt részek elrejtésével áttekinthetőbbé teheted a rajzlapot.